



# CINEMATIQUE DU SOLIDE

## Champs de vitesses

Etre équipé d'une règle, équerre, compas, crayon à papier bien affûté et gomme est indispensable.

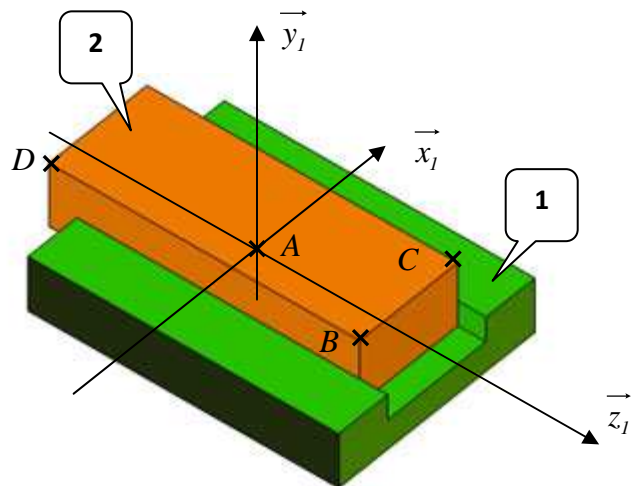
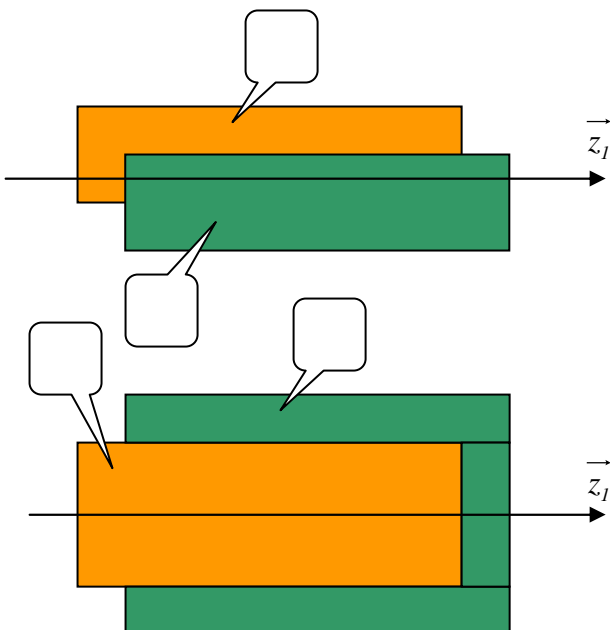
### Exercice 1 (questions de cours)

- a) Un solide est un ensemble de points :     fini    infini
- b) Un solide possède une trajectoire :     vrai    faux    ça dépend de \_\_\_\_\_
- c) Un solide possède un mouvement :     vrai    faux    ça dépend de \_\_\_\_\_
- d) Un mouvement est toujours relatif à un repère :  vrai    faux
- e) Un repère absolu est :  fixe    mobile par rapport à un repère fixe.
- f) En cinématique du solide, on peut écrire :
- une vitesse linéaire  $\overrightarrow{V}(S/R)$  :             oui, absolument     non, surtout pas
- une vitesse linéaire  $\overrightarrow{V}(M \in S/R)$  :             oui, absolument     non, surtout pas
- une vitesse angulaire  $\overrightarrow{\Omega}(S/R)$  :             oui, absolument     non, surtout pas
- une vitesse angulaire  $\overrightarrow{\Omega}(M \in S/R)$  :             oui, absolument     non, surtout pas
- g) Un champ de vitesses est un champ de vecteurs :  vrai    faux    ça dépend de \_\_\_\_\_
- h) Un champ de vitesses est uniforme si le mouvement du solide est \_\_\_\_\_
- i) Un champ de vitesses est proportionnel au rayon si le mouvement du solide est \_\_\_\_\_

### Exercice 2

Soit deux solides (1) et (2) en **liaison glissière** d'axe  $(A, \vec{z}_1)$ .  
(1) est fixe, le repère  $\mathcal{R}(A, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  qui lui est attaché est donc absolu.

- a) Compléter les deux projections orthogonales en portant sur chacune d'elle : le numéro des solides, les points A, B, C et D, le repère  $\mathcal{R}(A, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ .



b)  $M^{VT}(2/1) =$  \_\_\_\_\_

- c) Le champ des vitesses est donc :  
 uniforme    proportionnel

On donne  $\|\overrightarrow{V}(B \in 2/1)\| = 60 \text{ mm} \cdot \text{s}^{-1}$

On donne l'échelle des vitesses :  $1 \text{ cm} \equiv 20 \text{ mm} \cdot \text{s}^{-1}$

- d) Tracer sur les deux vues en projections les vecteurs vitesses des points A, B, C et D.

### Exercice 3

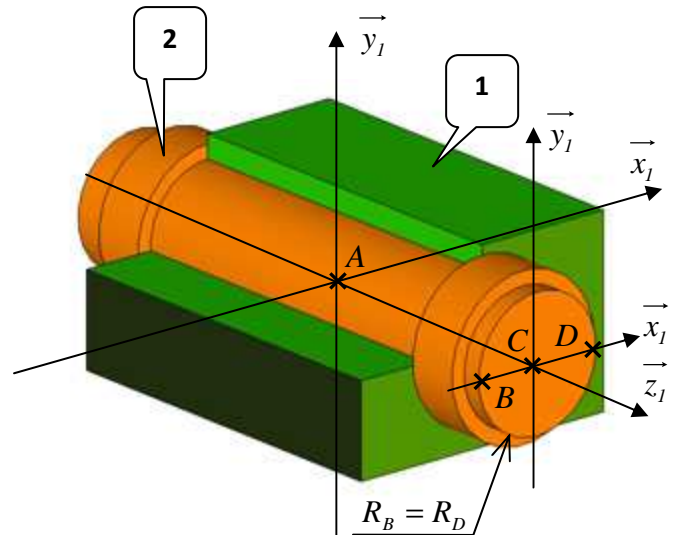
Soit deux solides (1) et (2) en **liaison pivot** d'axe  $(A, \vec{z}_1)$ .

(1) est fixe, le repère  $\mathcal{R}(A, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  qui lui est attaché est donc absolu.

a) Compléter la vue en projection en y portant : le numéro des solides, les points B, C et D, le repère  $\mathcal{R}(C, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ .

b)  $M^{VT}(2/1) =$  \_\_\_\_\_

c) Le champ des vitesses est donc :  
 uniforme     proportionnel



On donne l'échelle des vitesses :  $1 \text{ cm} \equiv 20 \text{ mm} \cdot \text{s}^{-1}$

On donne l'échelle géométrique :  $1 \text{ cm réel} \equiv 1 \text{ cm mesuré}$

On donne  $\overline{V(B \in 2/1)} = 60 \cdot \vec{y}_1$  ( $\text{mm} \cdot \text{s}^{-1}$ )

d) Calculer en  $\text{rad} \cdot \text{s}^{-1}$  l'intensité  $\omega_{2/1}$  du vecteur vitesse de rotation  $\overline{\Omega(2/1)}$ .

e) Tracer la tangente à la trajectoire  $T(B \in 2/1)$ .

f) Tracer le vecteur-vitesse  $\overline{V(B \in 2/1)}$ .

On donne :  $R_E = 0,5 \cdot R_B$ ,  $R_F = 0,5 \cdot R_B$ ,  $R_G = 0,8 \cdot R_B$ ,  $R_H = R_B$

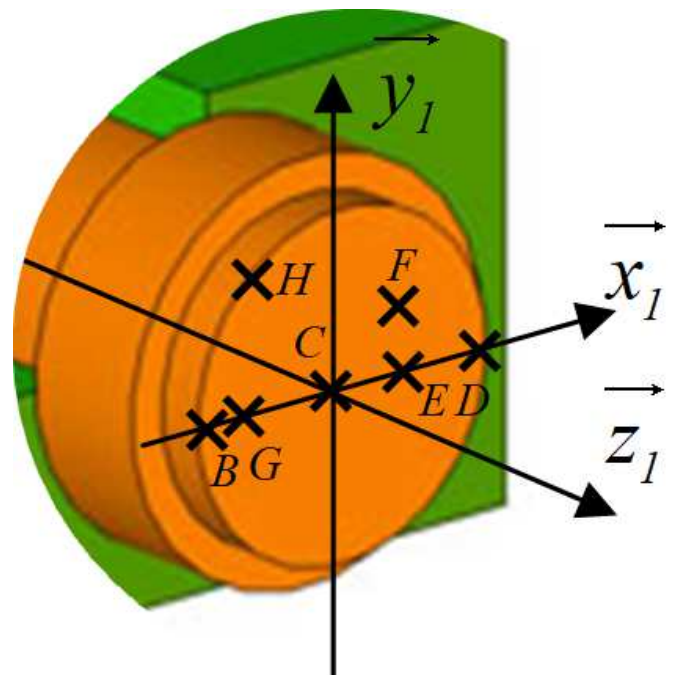
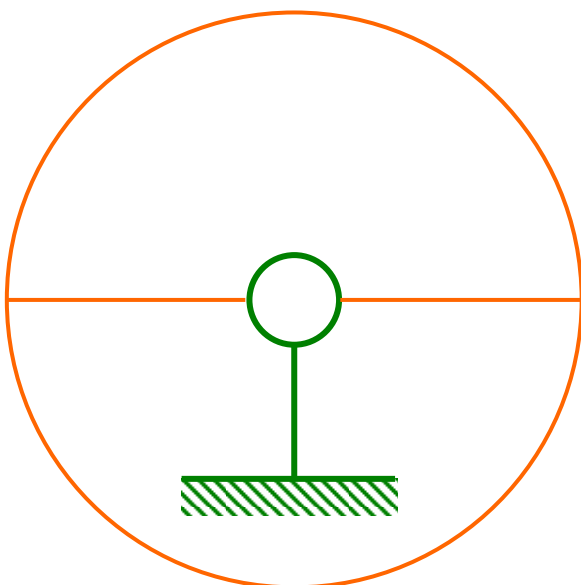
On donne :  $\hat{DCE} = 0^\circ$ ,  $\hat{DCF} = 45^\circ$ ,  $\hat{DCG} = 180^\circ$ ,  $\hat{DCH} = 120^\circ$

g) Placer les points E, F, G et H.

h) Tracer les trajectoires  $T(E \in 2/1)$ ,  $T(F \in 2/1)$ ,  $T(G \in 2/1)$  et  $T(H \in 2/1)$ .

i) Tracer la tangente aux trajectoires  $T(E \in 2/1)$ ,  $T(F \in 2/1)$ ,  $T(G \in 2/1)$  et  $T(H \in 2/1)$ .

j) Tracer les vecteurs-vitesse  $\overline{V(E \in 2/1)}$ ,  $\overline{V(F \in 2/1)}$ ,  $\overline{V(G \in 2/1)}$  et  $\overline{V(H \in 2/1)}$ .



### Exercice 4

On s'intéresse à une voiture de centre de gravité  $G_2$  se déplaçant en ligne droite sur une route.

Le déplacement a lieu selon les  $\vec{x}_0$  positifs.

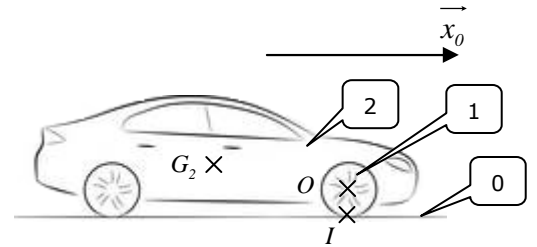
La route est repérée (0), on lui attache le repère fixe  $\mathfrak{R}_0$ .

Le châssis de la voiture est repéré (2), on lui attache le repère mobile  $\mathfrak{R}_2$  et à la roue repéré (1) est attaché le repère mobile  $\mathfrak{R}_1$ .

On note  $O$  le centre de la roue et  $I$  le point de contact roue/sol.

On précise que la roue (1) roule sans glisser sur le sol (0) ; c'est ce qu'on appelle une « **Condition de Roulement Sans Glissement** » (CRSG).

On donne  $V(G_2 \in 2/0) = 90 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$  et  $R_1 = 0,25 \text{ m}$  (rayon de la roue).



- $M^{VT}(2/0) =$  \_\_\_\_\_
- Liaison mécanique associée :  $L_{0-2} =$  \_\_\_\_\_
- Donc, pour tout point  $J$ , on a  $T(J \in 2/0) =$  \_\_\_\_\_
- $M^{VT}(1/2) =$  \_\_\_\_\_
- Liaison mécanique associée :  $L_{1-2} =$  \_\_\_\_\_
- Pour tout point  $J$ , on a  $T(J \in 1/2) =$  \_\_\_\_\_
- Calculer en  $\text{rad} \cdot \text{s}^{-1}$  la vitesse de rotation  $\omega_{1/2}$ .

#### A partir de la figure 1 :

- $T(O \in 1/2) =$  \_\_\_\_\_
- $T(I \in 1/2) =$  \_\_\_\_\_

Soit  $M$  un point appartenant au segment  $II'$ .

- Tracer le champ des vitesses  $\overrightarrow{V}(M \in 1/2)$  sur la figure 1.

#### A partir de la figure 2 :

- $T(O \in 1/0) =$  \_\_\_\_\_
- Conséquence de la CRSG :  $\overrightarrow{V}(I \in 1/0)$  \_\_\_\_\_
- $T(I \in 1/0) =$  \_\_\_\_\_
- Tracer  $T(O \in 1/0)$ .
- Tracer  $\overrightarrow{V}(O \in 1/0)$ .

Soit  $M$  un point appartenant au segment  $II'$ .

- Tracer le champ des vitesses  $\overrightarrow{V}(M \in 1/0)$  sur la figure 2.

